

# Grundlagen Estimation (Schätzverfahren)

---

**Wissensgarantie:** 12 Monate

Trainings-ID: EST-GL

[Zum Seminar →](#)

---

## Das nehmen Sie mit

Dieser Kurs bietet eine Einführung in die Thematik der Aufwandsschätzung in IT-bezogenen Projekten anhand von Theorie und Praxisbeispielen.

In diesem Training werden die Übungen anhand von Fallbeispielen durchgemacht. Gerne können Sie aber auch ihr eigenes Projekt/Produkt als Beispiel mitnehmen und anhand dessen die konkreten Ansätze erlernen.

Nach Abschluss dieses Seminars haben die Teilnehmer\*innen Wissen zu folgenden Themen: Sie sind nach dem Kurs in der Lage, fundierte Aufwand-, Kosten- und Zeitschätzungen anhand verschiedener Schätzmethode zu erstellen. Der/die Teilnehmer/-in kann die Ergebnisse detailliert begründen und die Schätzgenauigkeit realistisch einstufen.

Dieses Seminar wird in Zusammenarbeit mit dem akkreditierten Training Provider Aschauer IT & Business GmbH veranstaltet.



## Das nehmen Sie mit

Dieser Kurs bietet eine Einführung in die Thematik der Aufwandsschätzung in IT-bezogenen Projekten anhand von Theorie und Praxisbeispielen.

In diesem Training werden die Übungen anhand von Fallbeispielen durchgemacht. Gerne können Sie aber auch ihr eigenes Projekt/Produkt als Beispiel mitnehmen und anhand dessen die konkreten Ansätze erlernen.

Nach Abschluss dieses Seminars haben die Teilnehmer\*innen Wissen zu folgenden Themen: Sie sind nach dem Kurs in der Lage, fundierte Aufwand-, Kosten- und Zeitschätzungen anhand verschiedener Schätzmethode zu erstellen. Der/die Teilnehmer/-in kann die Ergebnisse detailliert begründen und die Schätzgenauigkeit realistisch einstufen.

Dieses Seminar wird in Zusammenarbeit mit dem akkreditierten Training Provider Aschauer IT & Business GmbH veranstaltet.

## Zielgruppen

- Requirements Engineers
- Business Analysts
- Project Manager\*innen
- Solutions Architect\*innen
- Executives
- Testers
- Enterprise Architect\*innen
- Process Manager\*innen

### Wichtige Informationen

Das Training dauert 1,5 Tage.



## Termine & Optionen